

Candidatura N. 1092362
Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. DEVITOFRA-GIOVAN 23-BINETT
Codice meccanografico	BAIC883004
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	PIAZZA UGENTI,17
Provincia	BA
Comune	Grumo Appula
CAP	70025
Telefono	080622005
E-mail	BAIC883004@istruzione.it
Sito web	icgrumo.edu.it
Numero alunni	1392
Plessi	BAAA883011 - ANNA FRANK BAAA883022 - RIONE RINGO-VECCHIA BARI BAAA883033 - VIA SS. MEDICI BAAA883044 - MADONNA DELLE GRAZIE BAAA883055 - "S.G. BOSCO" BAEE883016 - ALDO MORO BAEE883027 - DEVITOFRANCESCO BAEE883049 - VIA VERDI BAIC883004 - I.C. DEVITOFRA-GIOVAN 23-BINETT BAMM883015 - GIOVANNI XXIII BAMM883026 - 1 GRUPPO

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1092362 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Italiano per stranieri	Miglioramoci	€ 4.561,50
Lingua madre	PAROLE IN GIOCO	€ 4.561,50
Lingua madre	Parole in gioco 2	€ 4.561,50
Lingua madre	Letture animate	€ 4.561,50
Lingua madre	Letture animate 2	€ 4.561,50
Lingua madre	Cerchiamoci	€ 5.011,50
Lingua madre	Cerchiamoci 2	€ 5.011,50
Matematica	GIOCANDO MATEMATICA...MENTE	€ 4.561,50
Matematica	Giocando Matematica...Mente 2	€ 4.561,50
Matematica	Giardino Matematico	€ 4.561,50
Matematica	Giardino Matematico 2	€ 4.561,50
Matematica	Sperimentiamo insieme	€ 4.561,50
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	Oltre...il banco	€ 4.561,50
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	Oltre...il banco 2	€ 4.561,50
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	A scuola di inglese	€ 4.561,50
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 69.322,50

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: La valigia dei saperi

Descrizione progetto	<p>Il progetto prevede lo sviluppo delle competenze di base nel settore linguistico, matematico e scientifico, attraverso processi di apprendimento non convenzionali e innovativi, che esulano dalla lezione frontale, per immergersi nella realtà del quotidiano. Il percorso si articolerà in più moduli incentrati ciascuno sul miglioramento di una delle competenze indicate: percorsi basati su modalità didattiche innovative e multimediali destinati ad alunni con difficoltà di apprendimento, bisogni educativi speciali o provenienti da contesti caratterizzati da disagio socio-culturale. L'intento è quello di intervenire attraverso l'elaborazione di itinerari didattico-formativi in grado di sopperire le carenze nelle discipline di base. La progettazione di moduli e attività volti al potenziamento delle competenze di base è intesa, dunque, come occasione di rilancio personale e sociale proprio per coloro che appartengono a fasce deboli o disagiate della popolazione scolastica, creando contesti automotivanti attraverso lo sviluppo di capacità di problem solving e di costruzione pratica dei saperi. La finalità pedagogica è quella di costruire una scuola inclusiva, in cui tutti possano sentirsi protagonisti attivi della conoscenza e non più recipienti passivi di didattiche meramente trasmissive.</p>
Codice CUP	I94D23002390001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Miglioramoci	€ 4.561,50
PAROLE IN GIOCO	€ 4.561,50
Parole in gioco 2	€ 4.561,50
Lecture animate	€ 4.561,50
Lecture animate 2	€ 4.561,50
Cerchiamoci	€ 5.011,50
Cerchiamoci 2	€ 5.011,50
GIOCANDO MATEMATICA...MENTE	€ 4.561,50
Giocando Matematica...Mente 2	€ 4.561,50
Giardino Matematico	€ 4.561,50
Giardino Matematico 2	€ 4.561,50
Sperimentiamo insieme	€ 4.561,50
Oltre...il banco	€ 4.561,50
Oltre...il banco 2	€ 4.561,50
A scuola di inglese	€ 4.561,50
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 69.322,50

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Italiano per stranieri
Titolo: Miglioramoci

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Miglioramoci

Descrizione modulo	<p>La conoscenza della lingua italiana è una conquista necessaria e imprescindibile per l'inclusione scolastica degli alunni stranieri, tale acquisizione rappresenta pertanto l'obiettivo primario del nostro Istituto in cui sono presenti alunni non italofofoni: un alunno che non conosce la lingua è un alunno impossibilitato alla comunicazione, al confronto, all'apprendimento. L'Istituto Comprensivo Devitofrancesco, nel pieno rispetto della Nota ministeriale del 22 novembre 2013, prevede di attuare interventi di natura linguistica per gli alunni non italofofoni e il presente progetto nasce come risposta alla suddetta esigenza educativa. Nel nostro Istituto si registra la presenza di alunni eterogenei sia per nazionalità sia per livello di conoscenza della lingua italiana, i quali presentano problematiche differenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> ? totale non conoscenza della lingua italiana; ? conoscenza della L2 frammentaria e legata alle necessità della vita quotidiana; ? limitate competenze lessicali, grammaticali e sintattiche; ? difficoltà nello studio delle varie discipline. <p>Pertanto, considerata la varietà delle culture e delle situazioni concrete di ogni singolo alunno, l'Istituto Comprensivo si è posto delle finalità che sono alla base dell'intervento.</p>
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Italiano per stranieri
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883027
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Miglioramoci

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: PAROLE IN GIOCO

Dettagli modulo

Titolo modulo	PAROLE IN GIOCO
----------------------	-----------------

Descrizione modulo	<p>Il Progetto nasce dall'idea di offrire agli alunni con difficoltà di apprendimento l'occasione di intraprendere percorsi mirati al recupero/potenziamento delle competenze linguistiche e dell'autonomia personale e sociale.</p> <p>Si intende, quindi, rendere sempre più efficace e significativa l'azione didattica adottando obiettivi (personalizzazione) e strategie (individualizzazione) finalizzate ai bisogni e agli stili cognitivi di ciascun allievo per garantire ad ognuno il successo formativo:</p> <p>AMBITO AUTONOMIA PERSONALE</p> <ul style="list-style-type: none"> - acquisire maggior dimestichezza nella comunicazione; - stimolare capacità di problem solving; - procurare esperienze di gratificazione personale; - favorire l'orientamento e l'organizzazione di attività; - migliorare le capacità di attenzione e di concentrazione. <p>AMBITO SOCIALIZZAZIONE</p> <ul style="list-style-type: none"> - acquisire consapevolezza di sé - favorire l'immaginazione e la creatività - favorire l'ascolto - stimolare la socializzazione tra pari - motivazione alla reciprocità <p>AMBITO CONOSCENZE E COMPETENZE</p> <ul style="list-style-type: none"> - favorire processi metacognitivi - sviluppare le competenze emotive - potenziare le competenze linguistiche
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883027
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: PAROLE IN GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: Parole in gioco 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Parole in gioco 2
Descrizione modulo	<p>Il Progetto nasce dall'idea di offrire agli alunni con difficoltà di apprendimento l'occasione di intraprendere percorsi mirati al recupero/potenziamento delle competenze linguistiche e dell'autonomia personale e sociale.</p> <p>Si intende, quindi, rendere sempre più efficace e significativa l'azione didattica adottando obiettivi (personalizzazione) e strategie (individualizzazione) finalizzate ai bisogni e agli stili cognitivi di ciascun allievo per garantire ad ognuno il successo formativo:</p> <p>AMBITO AUTONOMIA PERSONALE</p> <ul style="list-style-type: none"> - acquisire maggior dimestichezza nella comunicazione; - stimolare capacità di problem solving; - procurare esperienze di gratificazione personale; - favorire l'orientamento e l'organizzazione di attività; - migliorare le capacità di attenzione e di concentrazione. <p>AMBITO SOCIALIZZAZIONE</p> <ul style="list-style-type: none"> - acquisire consapevolezza di sé - favorire l'immaginazione e la creatività - favorire l'ascolto - stimolare la socializzazione tra pari - motivazione alla reciprocità <p>AMBITO CONOSCENZE E COMPETENZE</p> <ul style="list-style-type: none"> - favorire processi metacognitivi - sviluppare le competenze emotive - potenziare le competenze linguistiche
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883016
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Parole in gioco 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: Letture animate

Dettagli modulo

Titolo modulo	Lecture animate
Descrizione modulo	<p>La lettura rappresenta dai primissimi anni di vita un'importante esperienza di apprendimento e di crescita, un canale privilegiato per lo sviluppo della personalità sul piano relazionale, emotivo, cognitivo, linguistico, sociale e culturale. Leggere significa aprire la mente, rendendo più ampio e ricco qualsiasi pensiero; alimenta la fantasia e la creatività, amplia la memoria, potenzia le capacità logiche e astrattive, stimola lo sviluppo del linguaggio e l'arricchimento lessicale, consente di esplorare le emozioni più intime, conoscere il proprio mondo interiore, esorcizzare le proprie paure, gestire la propria emotività.</p> <p>Oggi la cultura dell'ascolto e della lettura sta cedendo il posto a quella delle immagini e della multimedialità, promuovendo la fruizione immediata delle informazioni, un "consumo" superficiale della conoscenza, una disaffezione verso la lettura, che spesso risulta essere noiosa e inutile perché richiede tempo, riflessione, o semplicemente perché appare come "obbligo" e "dovere scolastico".</p> <p>Il progetto di Animazione alla lettura, in linea con il PTOF, si propone di avvicinare i bambini ai libri, per condurli ad una lettura spontanea e divertente, volta all'arricchimento del pensiero e del linguaggio, della fantasia e dell'immaginazione.</p>
Data inizio prevista	15/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883027
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Lecture animate

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: Lecture animate 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Lecture animate 2
Descrizione modulo	<p>La lettura rappresenta dai primissimi anni di vita un'importante esperienza di apprendimento e di crescita, un canale privilegiato per lo sviluppo della personalità sul piano relazionale, emotivo, cognitivo, linguistico, sociale e culturale. Leggere significa aprire la mente, rendendo più ampio e ricco qualsiasi pensiero; alimenta la fantasia e la creatività, amplia la memoria, potenzia le capacità logiche e astrattive, stimola lo sviluppo del linguaggio e l'arricchimento lessicale, consente di esplorare le emozioni più intime, conoscere il proprio mondo interiore, esorcizzare le proprie paure, gestire la propria emotività.</p> <p>Oggi la cultura dell'ascolto e della lettura sta cedendo il posto a quella delle immagini e della multimedialità, promuovendo la fruizione immediata delle informazioni, un "consumo" superficiale della conoscenza, una disaffezione verso la lettura, che spesso risulta essere noiosa e inutile perché richiede tempo, riflessione, o semplicemente perché appare come "obbligo" e "dovere scolastico".</p> <p>Il progetto di Animazione alla lettura, in linea con il PTOF, si propone di avvicinare i bambini ai libri, per condurli ad una lettura spontanea e divertente, volta all'arricchimento del pensiero e del linguaggio, della fantasia e dell'immaginazione.</p>
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883049
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Lecture animate 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: Cerchiamoci

Dettagli modulo

Titolo modulo	Cerchiamoci
----------------------	-------------

Descrizione modulo	<p>Il ruolo della filosofia nel delicato processo di formazione della persona è, ad oggi, ampiamente riconosciuto a livello internazionale e nazionale. Nel documento del 2017 redatto dal Ministero dell'Istruzione, Orientamenti per l'apprendimento della Filosofia nella società della conoscenza, leggiamo che "Nell'ottica di una formazione armoniosa della persona e dell'acquisizione di una cittadinanza attiva e responsabile, il contributo della filosofia fin dalla scuola primaria appare rilevante sia per lo sviluppo delle capacità logico-argomentative che per quelle dialogico-comunicative, oltre che nella promozione di una affettività equilibrata, consapevole del sé e capace di relazionarsi all'altro".</p> <p>La filosofia, infatti, intesa come dialogo filosofico piuttosto che come storia delle idee, stimola la naturale propensione dei bambini alla riflessione e alla meraviglia, un'attitudine che il più delle volte si condensa nella domanda "perché?". Dare spazio a questi interrogativi, soprattutto nel contesto didattico, risulta di fondamentale importanza per accompagnare il bambino nel suo percorso di scoperta di sé, degli altri e del mondo.</p>
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883049
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cerchiamoci

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					5.011,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua madre
Titolo: Cerchiamoci 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Cerchiamoci 2
----------------------	---------------

Descrizione modulo	<p>Il ruolo della filosofia nel delicato processo di formazione della persona è, ad oggi, ampiamente riconosciuto a livello internazionale e nazionale. Nel documento del 2017 redatto dal Ministero dell'Istruzione, Orientamenti per l'apprendimento della Filosofia nella società della conoscenza, leggiamo che "Nell'ottica di una formazione armoniosa della persona e dell'acquisizione di una cittadinanza attiva e responsabile, il contributo della filosofia fin dalla scuola primaria appare rilevante sia per lo sviluppo delle capacità logico-argomentative che per quelle dialogico-comunicative, oltre che nella promozione di una affettività equilibrata, consapevole del sé e capace di relazionarsi all'altro".</p> <p>La filosofia, infatti, intesa come dialogo filosofico piuttosto che come storia delle idee, stimola la naturale propensione dei bambini alla riflessione e alla meraviglia, un'attitudine che il più delle volte si condensa nella domanda "perché?". Dare spazio a questi interrogativi, soprattutto nel contesto didattico, risulta di fondamentale importanza per accompagnare il bambino nel suo percorso di scoperta di sé, degli altri e del mondo.</p>
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883027
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Cerchiamoci 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					5.011,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: GIOCANDO MATEMATICA...MENTE

Dettagli modulo

Titolo modulo	GIOCANDO MATEMATICA...MENTE
----------------------	-----------------------------

Descrizione modulo	<p>Il percorso logico-matematico punta al consolidamento di obiettivi didattici e concetti, talora di difficile acquisizione, in maniera giocosa, con il bambino protagonista, attore e creatore nel mondo dei numeri e della logica. Il gioco dovrebbe essere usato nell'insegnamento di tutte le discipline proprio per la sua funzione 'tattica': permette infatti di motivare i bambini, sdrammatizzare le situazioni di insegnamento e divertirsi mentre s'impara. Quando un alunno risolve un problema o un gioco diventa un protagonista in quanto inventore e scopritore delle soluzioni. Il non essere più soggetto passivo influisce positivamente sulla sua attenzione, sulla qualità dell'apprendimento e sulla sua motivazione. La metodologia sarà di tipo laboratoriale per suscitare l'interesse e la motivazione negli alunni. Saranno proposte situazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> ? di apprendimento individuale per promuovere la riflessione e l'interiorizzazione. ? Focus group per sollecitare dialoghi e scambi di opinioni. ? Peer to peer/tutoring per eseguire esercizi e problemi di logica e matematica affiancati, utilizzando il pc o altre risorse disponibili. ? Apprendimento per piccoli gruppi, per attuare esperienze di cooperative learning o di gruppi di livello per il recupero e il potenziamento.
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883016
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: GIOCANDO MATEMATICA...MENTE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: Giocando Matematica...Mente 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giocando Matematica...Mente 2
----------------------	-------------------------------

Descrizione modulo	<p>Il percorso logico-matematico punta al consolidamento di obiettivi didattici e concetti, talora di difficile acquisizione, in maniera giocosa, con il bambino protagonista, attore e creatore nel mondo dei numeri e della logica. Il gioco dovrebbe essere usato nell'insegnamento di tutte le discipline proprio per la sua funzione 'tattica': permette infatti di motivare i bambini, sdrammatizzare le situazioni di insegnamento e divertirsi mentre s'impara. Quando un alunno risolve un problema o un gioco diventa un protagonista in quanto inventore e scopritore delle soluzioni. Il non essere più soggetto passivo influisce positivamente sulla sua attenzione, sulla qualità dell'apprendimento e sulla sua motivazione. La metodologia sarà di tipo laboratoriale per suscitare l'interesse e la motivazione negli alunni. Saranno proposte situazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> ? di apprendimento individuale per promuovere la riflessione e l'interiorizzazione. ? Focus group per sollecitare dialoghi e scambi di opinioni. ? Peer to peer/tutoring per eseguire esercizi e problemi di logica e matematica affiancati, utilizzando il pc o altre risorse disponibili. ? Apprendimento per piccoli gruppi, per attuare esperienze di cooperative learning o di gruppi di livello per il recupero e il potenziamento.
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883027
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giocando Matematica...Mente 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: Giardino Matematico

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giardino Matematico
----------------------	---------------------

Descrizione modulo	<p>Il progetto è basato sulla consapevolezza che l'approccio ludico, dinamico e interattivo, intercetta la motivazione del bambino stimolandolo alla ricerca di strategie, ragionamenti e percorsi mentali. Il gioco matematico, infatti, lancia una sfida alla mente del bambino che la raccoglie proprio perché nel gioco il coinvolgimento della dimensione emozionale è molto forte. La classe si trasforma in un laboratorio didattico nel quale gli alunni partecipano attivamente alla progettazione e realizzazione di giochi matematici. La matematica educa, inoltre, alla riflessione; al corretto rapporto tra mondo e suoi modelli; educa a saper "vedere" sia in senso proprio, sia nella capacità di interpretare dati e fatti; educa a saper indurre e dedurre e dunque educa alla critica, al ragionamento; educa all'uso consapevole e critico della lingua, non solo come è ovvio, dei linguaggi tecnici e scientifici, ma anche della lingua naturale; educa alla socializzazione perché abitua ad ascoltare altre ipotesi, altre induzioni e a confrontarle con le proprie. Il gioco matematico contribuisce alla maturazione delle risorse cognitive, affettive e relazionali degli alunni, alle loro creatività e all'appropriazione di competenze matematiche specifiche per la classe di riferimento.</p>
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883027
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giardino Matematico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: Giardino Matematico 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giardino Matematico 2
----------------------	-----------------------

Descrizione modulo	<p>Il progetto è basato sulla consapevolezza che l'approccio ludico, dinamico e interattivo, intercetta la motivazione del bambino stimolandolo alla ricerca di strategie, ragionamenti e percorsi mentali. Il gioco matematico, infatti, lancia una sfida alla mente del bambino che la raccoglie proprio perché nel gioco il coinvolgimento della dimensione emozionale è molto forte. La classe si trasforma in un laboratorio didattico nel quale gli alunni partecipano attivamente alla progettazione e realizzazione di giochi matematici. La matematica educa, inoltre, alla riflessione; al corretto rapporto tra mondo e suoi modelli; educa a saper "vedere" sia in senso proprio, sia nella capacità di interpretare dati e fatti; educa a saper indurre e dedurre e dunque educa alla critica, al ragionamento; educa all'uso consapevole e critico della lingua, non solo come è ovvio, dei linguaggi tecnici e scientifici, ma anche della lingua naturale; educa alla socializzazione perché abitua ad ascoltare altre ipotesi, altre induzioni e a confrontarle con le proprie. Il gioco matematico contribuisce alla maturazione delle risorse cognitive, affettive e relazionali degli alunni, alle loro creatività e all'appropriazione di competenze matematiche specifiche per la classe di riferimento.</p>
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883049
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giardino Matematico 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: Sperimentiamo insieme

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sperimentiamo insieme
----------------------	-----------------------

Descrizione modulo	<p>Il progetto si rivolge a bambini della scuola primaria . Ha l'obiettivo di sperimentare sorprendenti fenomeni chimici, fisici e naturali in un laboratorio scientifico. Per un periodo la scuola si trasformerà in un laboratorio scientifico in cui i bambini e i ragazzi saranno i protagonisti. Guidati dal conduttore e dagli insegnanti di scienze gli alunni osserveranno, capiranno e sperimenteranno alcune reazioni fisiche e chimiche utilizzando elementi naturali, alimenti e semplici ingredienti appartenenti alla vita quotidiana. La giornata della scienza viene proposta nelle scuole come momenti didattico esperienziale in cui , l'alunno impara a cogliere le relazioni chimiche e scientifiche tra gli elementi, imparando i concetti scientifici in programma. Lo scopo del percorso è sperimentare la diversità di reazioni presenti in natura distinte in base alla diversa fenomenologia osservata. Si affronteranno le reazioni chimiche, l'energia chimica e le sue trasformazioni, l'acidità e la basicità, gli indicatori. Parallelamente si attuerà un percorso che partendo dal mondo della chimica e della biologia giunge all'alimentazione. I ragazzi potranno esplorare fenomeni chimici e fisici attraverso la manipolazione di oggetti e sostanze di uso quotidiano e l'osservazione di semplici modelli.</p>
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883027
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sperimentiamo insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie

Titolo: Oltre...il banco

Dettagli modulo

Titolo modulo	Oltre...il banco
Descrizione modulo	<p>Il modulo mira a migliorare, attraverso percorsi alternativi e accattivanti, le conoscenze e le competenze di base nella comunicazione in lingua straniera inglese, comprendendo l'importanza della padronanza della lingua straniera per svolgere un ruolo attivo nella società.</p> <p>Le attività saranno presentate agli alunni in forma ludica, si partirà dal lessico acquisito: l'ascolto, la comprensione e la produzione linguistica saranno semplificati da figure (flashcards), oggetti reali, movimenti, canti, giochi, rime, scambi verbali, drammatizzazioni e attività svolte al computer e con l'ausilio della LIM. L'alunno apprenderà soprattutto confrontandosi, interagendo e collaborando con i suoi pari, dando importanza prioritaria allo stare insieme e all'apprendere in "comunità": la didattica privilegerà l'aspetto collaborativo e le attività di gruppo (cooperative learning).</p>
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883016
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Oltre...il banco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Titolo: Oltre...il banco 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Oltre...il banco 2
----------------------	--------------------

Descrizione modulo	<p>Il modulo mira a migliorare, attraverso percorsi alternativi e accattivanti, le conoscenze e le competenze di base nella comunicazione in lingua straniera inglese, comprendendo l'importanza della padronanza della lingua straniera per svolgere un ruolo attivo nella società.</p> <p>Le attività saranno presentate agli alunni in forma ludica, si partirà dal lessico acquisito: l'ascolto, la comprensione e la produzione linguistica saranno semplificati da figure (flashcards), oggetti reali, movimenti, canti, giochi, rime, scambi verbali, drammatizzazioni e attività svolte al computer e con l'ausilio della LIM. L'alunno apprenderà soprattutto confrontandosi, interagendo e collaborando con i suoi pari, dando importanza prioritaria allo stare insieme e all'apprendere in "comunità": la didattica privilegerà l'aspetto collaborativo e le attività di gruppo (cooperative learning).</p>
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883049
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Oltre...il banco 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie

Titolo: A scuola di inglese

Dettagli modulo

Titolo modulo	A scuola di inglese
----------------------	---------------------

Descrizione modulo	<p>Dalle Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione:</p> <p>"Il sistema educativo deve formare cittadini in grado di partecipare consapevolmente alla costruzione di collettività più ampie e composite, siano esse quella nazionale, quella europea, quella mondiale. Non dobbiamo dimenticare che fino a tempi assai recenti la scuola ha avuto il compito di formare cittadini nazionali attraverso una cultura omogenea. Oggi, invece, può porsi il compito più ampio di educare alla convivenza proprio attraverso la valorizzazione delle diverse identità e radici culturali di ogni studente. La finalità è una cittadinanza che certo permane coesa e vincolata ai valori fondanti della tradizione nazionale, ma che può essere alimentata da una varietà di espressioni ed esperienze personali molto più ricca che in passato".</p> <p>L'apprendimento della lingua inglese e di una seconda lingua comunitaria, oltre alla lingua materna e di scolarizzazione, permette all'alunno di sviluppare una competenza plurilingue e pluriculturale e di acquisire i primi strumenti utili ad esercitare la cittadinanza attiva nel contesto in cui vive, anche oltre i confini del territorio nazionale.</p>
Data inizio prevista	12/02/2024
Data fine prevista	12/06/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	BAEE883027
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: A scuola di inglese

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Avviso	Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1092362)
Importo totale richiesto	€ 69.322,50
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	0403/II-5
Data Delibera collegio docenti	18/01/2024
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	0404/II-5
Data Delibera consiglio d'istituto	18/01/2024
Data e ora inoltro	19/01/2024 11:35:12
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Italiano per stranieri: <u>Miglioramoci</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>PAROLE IN GIOCO</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Parole in gioco 2</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Lecture animate</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Lecture animate 2</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Cerchiamoci</u>	€ 5.011,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Cerchiamoci 2</u>	€ 5.011,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>GIOCANDO MATEMATICA...MENTE</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Giocando Matematica...Mente 2</u>	€ 4.561,50	

10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Giardino Matematico</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Giardino Matematico 2</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Sperimentiamo insieme</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>Oltre...il banco</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>Oltre...il banco 2</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>Δ</u> <u>scuola di inglese</u>	€ 4.561,50	
	Totale Progetto "La valigia dei saperi"	€ 69.322,50	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 69.322,50	€ 70.000,00